프로젝트 그룹 활 동 일 지

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 팀 명 | G & T | 주 제 | 다음 프로젝트에 필요한 배열, 구조체, 포인터, 함수에 대해서 복습하고 과제 코딩 |
| 날짜 | 2019-06-05 | 참여 인원  (출석 / 총) | 6/6 |
| 활동 내용 | 1. 함수, 배열, 포인터, 구조체에 대해서 한번 더 복습하는 과정을 통해 다음 프로젝트를 준비하는데 좀 더 힘을 썼음. 2. 자신만의 생각으로 알고리즘을 짜는데 익숙해지는 연습으로 3개의 과제를 제출하여 코딩해봄. | | |
| 사진 |  | | |
| 평가 / 후기 | 자신만의 코딩을 어느정도 할 수 있는 팀원들이 많아진 것 같고 아직 부족하지만 발전되는 모습이 보임. | 통보없이 불참한 인원 | 없음. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 팀장 | 김례인 | (인) |
| 학술부장 |  | (인) |
| ENIAC 회장 |  | (인) |